



DFBnet-Spielbericht

DFB-Stopp-Konzept

Stand: 26.07.2024

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung.....	2
1.1. Voraussetzungen.....	2
1.2. Ziel des Dokuments	2
1.3. Wichtige Informationen	2
2. Eingaben im Spielverlauf	3
2.1. Grundsätzliche Eingabe.....	3
2.2. Eingaben 1.Beruhigungspause	4
2.3. Eingaben 2.Beruhigungspause	4
2.4. Link zur Umfrage Stopp-Konzept	5
3. Abbildungsverzeichnis	6

1. Einleitung

1.1. Voraussetzungen

Mit Beginn der Saison 2024/25 wird in allen Amateurligen des DFB das DFB-Stopp-Konzept mit sogenannten Beruhigungspausen eingeführt. Details über die Ausführung wurden in den SR-Pflichtsitzungen und den Rundenbesprechungen der Vereine erläutert.

Ob und wie viele Beruhigungspausen im Spiel durch den Schiedsrichter angeordnet wurden, muss von den Schiedsrichtern im elektronischen Spielbericht erfasst werden.

1.2. Ziel des Dokuments

In diesem Dokument soll beschrieben werden, welche Eingaben durch den Schiedsrichter vorzunehmen sind.

1.3. Wichtige Informationen

sind in dem Dokument in **fetter** bzw. **Roter Schrift** besonders hervorgehoben.

Menüpunkte und Schaltflächen werden im Dokument in **blauer Schrift** dargestellt.

Fette Ziffern in Klammern (1) verweisen auf Inhalte in den Abbildungen.

2. Eingaben im Spielverlauf

Im Spielverlauf müssen die Schiedsrichter verpflichtend Angaben zu Beruhigungspausen während des Spiels tätigen. Diese ähneln den Eingaben für besondere Vorkommnisse während des Spiels. Dazu wurde neben dem Panel **Vorkommnisse** ein neues Panel **Beruhigungspausen** eingebaut.

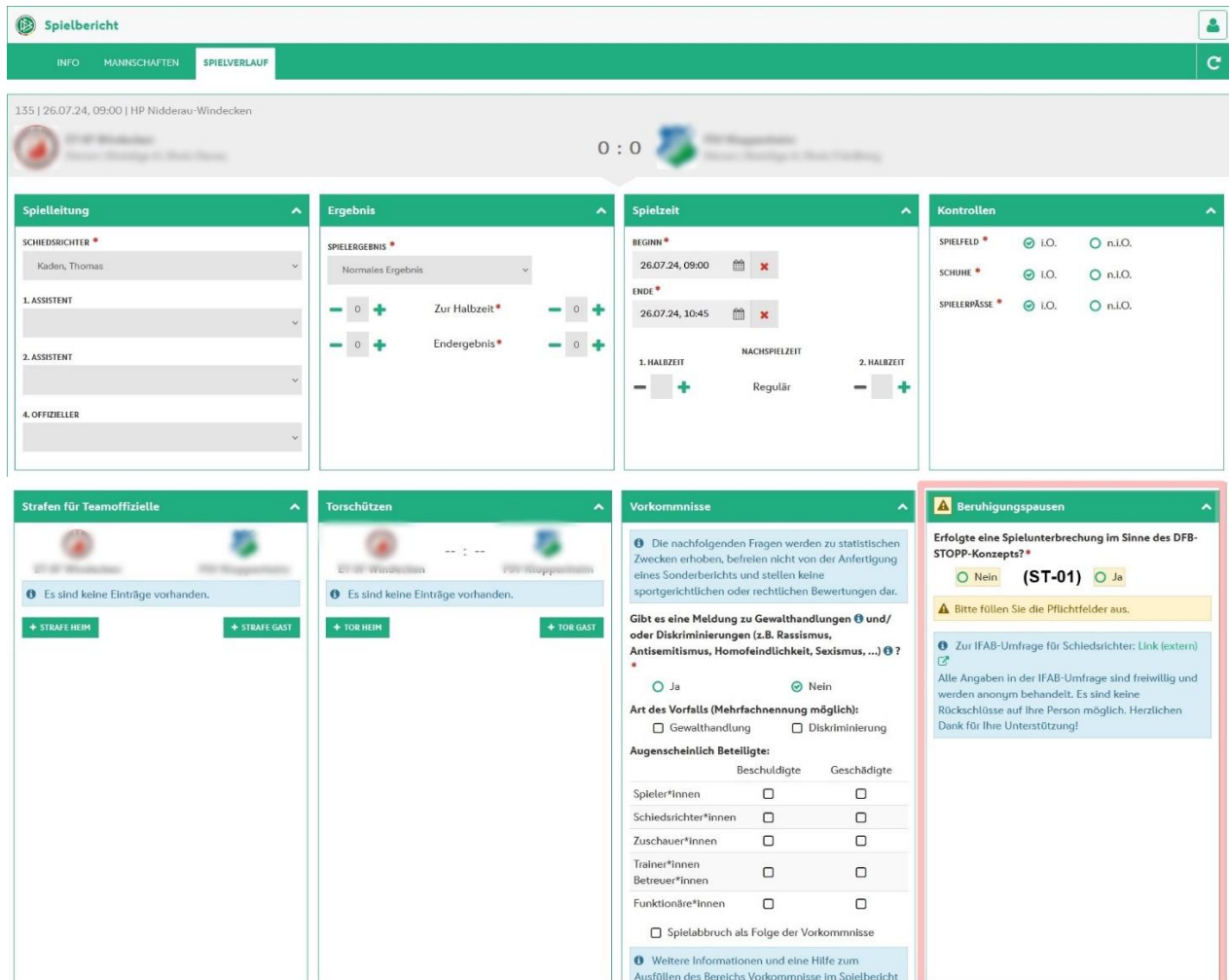


Abbildung 1: Spielverlauf mit neuem Panel Beruhigungspausen

2.1. Grundsätzliche Eingabe

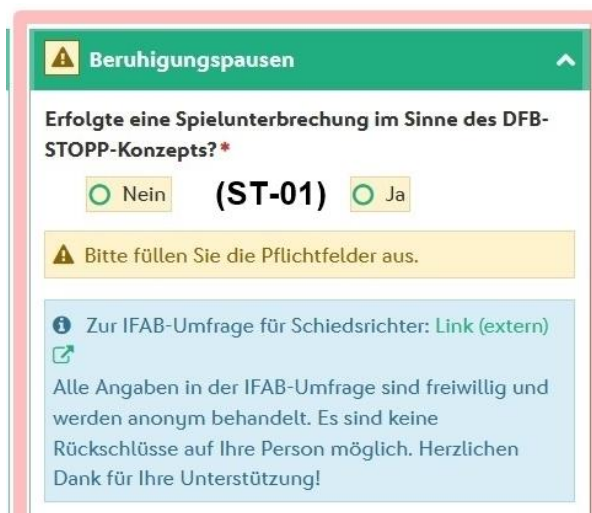


Abbildung 2: Grundsatzeingabe Beruhigungspausen

Es muss durch Anklicken der entsprechenden Schaltfläche **(ST-01)** immer angegeben werden, ob es Beruhigungspausen während des Spieles gegeben hat oder nicht. **Ohne das Setzen dieses Kennzeichens kann der Spielverlauf nicht freigegeben werden.**

2.2. Eingaben 1.Beruhigungspause

Wurde die Durchführung einer Beruhigungspause bejaht, wird in dem Panel ein Bereich zur Eingabe von Details geöffnet.

Hier muss die Spielminute, in der Pause angeordnet wurde **(ST-02)** und die Dauer der Beruhigungspause **(ST-03)** eingegeben werden.

The screenshot shows a form titled 'Beruhigungspausen'. It contains the following elements:

- A header bar with the title 'Beruhigungspausen' and an upward arrow icon.
- A question: 'Erfolgte eine Spielunterbrechung im Sinne des DFB-STOPP-Konzepts? *'. Below it are two radio buttons: 'Nein' (unchecked) and 'Ja' (checked).
- Two input fields: 'SPIELMINUTE *' with the value '8' and label **(ST-02)**; and 'DAUER DER UNTERBRECHUNG *' with the value '12' and label **(ST-03)**.
- A section titled 'URSÄCHLICHE PERSONENGRUPPE * (ST-04)' with several checkboxes:
 - Spieler*innen
 - Heim Gast **(ST-05)**
 - Trainer*innen / Betreuer*innen
 - Funktionäre*innen
 - Zuschauer*innen
- A second question: 'Erfolgte eine zweite Spielunterbrechung? *'. Below it are two radio buttons: 'Nein' (unchecked) and 'Ja' (checked), with the label **(ST-06)** positioned between them.

Abbildung 3: Eingaben 1.Beruhigungspause

Weiterhin ist der Auslöser für die Anwendung des Stopp-Konzepts **(ST-04)** zu markieren. Hier sind auch Mehrfachnennungen möglich. Nach der Auswahl des Verursachers ist dessen Zugehörigkeit durch Anhaken **(ST-05)** zu dokumentieren.

Abgeschlossen werden die Eingaben mit der Antwort auf die Frage nach Durchführung einer 2.Beruhigungspause **(ST-06)**.

2.3. Eingaben 2.Beruhigungspause

Die Eingaben der für die 2.Beruhigungspause sind mit denen der 1. Identisch.

The screenshot shows a form titled 'Eingaben 2.Beruhigungspause'. It contains the following elements:

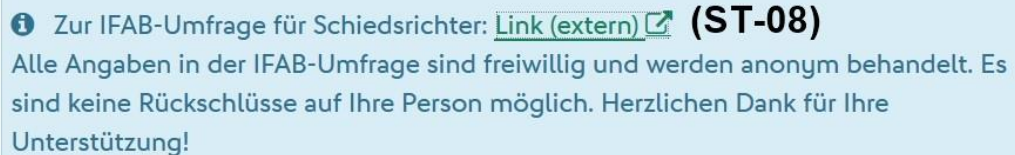
- Two input fields: 'SPIELMINUTE *' with the value '57'; and 'DAUER DER UNTERBRECHUNG *' with the value '9'.
- A section titled 'URSÄCHLICHE PERSONENGRUPPE *' with several checkboxes:
 - Spieler*innen
 - Trainer*innen / Betreuer*innen
 - Funktionäre*innen
 - Zuschauer*innen
 - Heim Gast
- A question: 'Wurde das Spiel ordnungsgemäß beendet? *'. Below it are two radio buttons: 'Ja' (checked) and 'Nein' (unchecked), with the label **(ST-07)** positioned between them.

Abbildung 4: Eingaben 2.Beruhigungspause

Am Ende ist zu dokumentieren, ob das Spiel ordnungsgemäß beendet wurde **(ST-07)**. **Bei einem Spielabbruch ist durch den Schiedsrichter ein Sonderbericht zu fertigen. In diesem Fall bitte nicht vergessen im Panel Ergebnis (Abbildung 1) beim Spielergebnis die Option Spielabbruch einzutragen.**

2.4. Link zur Umfrage Stopp-Konzept

Der DFB und das IFAB führe im Rahmen des Stopp-Konzepts eine Abfrage zur Praktikabilität des Konzepts durch. Diese kann man durch Klicke auf den entsprechenden Link **(ST-08)** aufrufen.

A light blue rectangular notification box with a thin border. It contains an information icon (i) on the left, followed by the text: 'Zur IFAB-Umfrage für Schiedsrichter: [Link \(extern\)](#) (ST-08)'. Below this, it says: 'Alle Angaben in der IFAB-Umfrage sind freiwillig und werden anonym behandelt. Es sind keine Rückschlüsse auf Ihre Person möglich. Herzlichen Dank für Ihre Unterstützung!'.

i Zur IFAB-Umfrage für Schiedsrichter: [Link \(extern\)](#) (ST-08)
Alle Angaben in der IFAB-Umfrage sind freiwillig und werden anonym behandelt. Es sind keine Rückschlüsse auf Ihre Person möglich. Herzlichen Dank für Ihre Unterstützung!

Abbildung 5: Link zur Umfrage Stopp-Konzept

Die Teilnahme geschieht auf freiwilliger Basis und ist nur bei der Anwendung des Stopp-Konzepts im Spiel sinnvoll.

3. Abbildungsverzeichnis

<i>Abbildung 1: Spielverlauf mit neuem Panel Beruhigungspausen</i>	<i>3</i>
<i>Abbildung 2: Grundsatzeingabe Beruhigungspausen</i>	<i>3</i>
<i>Abbildung 3: Eingaben 1.Beruhigungspause</i>	<i>4</i>
<i>Abbildung 4: Eingaben 2,Beruhigungspause</i>	<i>4</i>
<i>Abbildung 5:Link zur Umfrage Stopp-Konzept</i>	<i>5</i>