

## Spickzettel "Alternative Spielmodelle"

### Norweger Modell (Männer)

- ✓ Untersten Spielklasse
- ✓ Meldung vor Beginn der Spielserie
- ✓ Kein Aufstiegsrecht
- ✓ 9 gegen 9 = Spielzeit 2x 35 Minuten
- ✓ Spielfeldgröße = Normales Spielfeld
- ✓ Anzahl Auswechselspieler = 3 (Mehrfachwechsel eines Spielers = mgl. !)
- ✓ Tore = Normale Tore
- ✓ Gegnerische Mannschaft (11er) passt sich an (Anzahl Spieler & Spielzeit)
- ✓ In Ansetzung gekennzeichnet („9“ hinter dem Namen der Mannschaft)
- ✓ Kurzer Vermerk im Spielbericht „Spiel fand nach dem Norweger Modell statt“



### Norweger Modell (Frauen + Junioren/innen)

- ✓ Unterster Spielklasse
- ✓ Meldung vor Beginn der Spielserie
- ✓ Möglich = 5er, 7er, 9er und 11er Mannschaften
- ✓ Absprache beider Vereine vor Spielbeginn
  - Trotz Meldung Norweger Modell = Spielen mit 11 gegen 11 möglich, obwohl ein Verein 9er gemeldet
  - Info Schiedsrichter → Schiedsrichter → Meldung im Spielbericht
- ✓ Bei 9er Mannschaften max. 11; bei 7er max. 9; bei 5er max. 5 Spielerinnen auf dem Spielbericht
  - sonst Spielen mit größerer Mannschaftsstärke möglich
- ✓ Aufstiegsrecht bei verringerter Mannschaftsstärke entfällt
- ✓ 3 Auswechslungen mgl. (Wiedereinwechslungen = möglich)
- ✓ 11 gegen 11 = Großfeld + Normale Tore → 2x 45 Minuten Spielzeit
- ✓ 9 gegen 9 = Kleinfeld (Strafraum zu Strafraum) + Kleinfeldtore → 2x 40 Minuten Spielzeit
- ✓ 7 gegen 7 = Kleinfeld (65 x 50 m) + Kleinfeldtore → 2x 35 Minuten Spielzeit
- ✓ 5 gegen 5 = Kleinfeld (55x 35 m) + Kleinfeldtore → 2x 35 Minuten Spielzeit
- ✓ Strafstoßpunkt bei Kleinfeld = 8 Meter

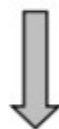
### Modell „Bernhardt“ (Männer)

- ✓ Unterster Spielklasse
- ✓ Spielzeit = 2x 35 Minuten
- ✓ Spielfeldgröße = Normales Spielfeld
- ✓ Tore = Normale Tore
- ✓ Anzahl Spieler in Startelf = 9 (9 gegen 9)
- ✓ Beantragende Mannschaft darf max. 11 Spieler auf dem Spielbericht eintragen
  - 2 Auswechslungen (Mehrfach-Wechsel eines Spielers möglich)
  - sonst wäre ein Spielen mit 11 Spielern möglich gewesen
- ✓ Die nicht beantragende Mannschaft darf > 11 Spieler auf dem Spielbericht eintragen
  - 3 Auswechslungen (Mehrfach-Wechsel eines Spielers möglich)
- ✓ Genehmigung mind. 2 Tage vor Spielbeginn durch Klassenleiter
  - Vereine kommunizieren miteinander → Solidaritätsprinzip greift
- ✓ Findet keine Kommunikation mit Klassenleiter statt
  - Spiel findet 11 gegen 11 statt (2x 45 Minuten)
- ✓ Aufstiegsrecht versiegt bei > 4x Antreten nach Modell Bernhardt
- ✓ Kurzer Vermerk im Spielbericht „Spiel fand nach Modell Bernhardt statt“

### „Niedertiefenbacher Modell“ (Junioren)

- ✓ Mannschaftsbezeichnung mit (x) versehen (sichtbar in Ansetzung) → Teilnahme am „Niedertiefenbacher Modell“
- ✓ Grundsätzlich bei D-,C-,B-Junioren möglich → Immer nur in unterster Spielklasse des Kreises
- ✓ Einsatz des jüngeren Jahrgangs in die nächsthöhere Spielklasse (Bsp: B-Junioren Mannschaft hat hier die Möglichkeit 3 A-Junioren Spieler des jüngeren A-Junioren Jahrgangs einzusetzen)
- ✓ Spieler des jüngeren Jahrgangs der nächsthöheren Altersklasse (§ 11 Nr. 1 JO) können auf folgende Weise eingesetzt werden:

„X\_von\_oben“



A	B	B	C	C	D
Junioren	Junioren	Junioren	Junioren	Junioren	Junioren
<b>3</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
B	C	C (9)	D	D (7)	E
Junioren	Junioren	Junioren	Junioren	Junioren	Junioren

- ✓ Nur möglich, wenn Verein/JSG eine Mannschaft der Altersklasse im Spielbetrieb hat
- ✓ Kein Aufstieg/Meisterschaft möglich
- ✓ Nicht im Pokal möglich (Ausnahme: Verzicht Einsatz von Spielern aus der nächsthöheren Altersklasse)
- ✓ Freundschaftsspiele nur wenn Gegner auch „Niedertiefenbacher Modell“ spielt

Stand: August 2024